



PRUEBA DE ACCESO A LA UNIVERSIDAD Y PRUEBA DE ADMISIÓN

ANDALUCÍA, CEUTA, MELILLA y CENTROS en MARRUECOS
CURSO 2024-2025

DIBUJO
TÉCNICO II

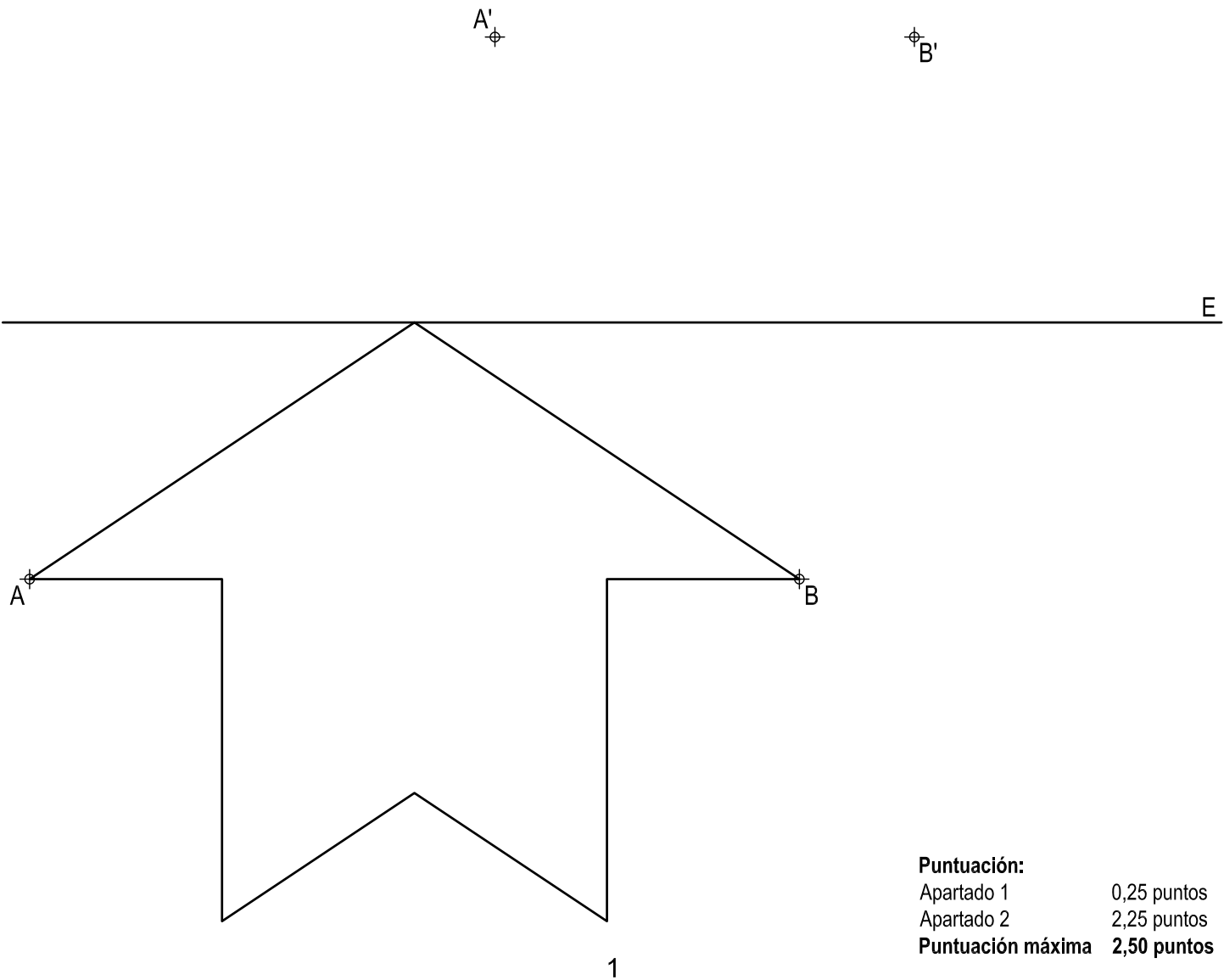
Instrucciones:

- a) Tiempo de duración de la prueba: 1 hora y 30 minutos.
- b) La presente prueba consta de cuatro ejercicios.
- c) Para mayor comodidad en la realización de la prueba, el alumnado quitará la grapa del examen.
- d) Para la realización de la prueba, el alumnado resolverá los cuatro ejercicios propuestos.
- e) Los ejercicios deben resolverse exclusivamente en las láminas facilitadas, realizando cada uno de ellos en su correspondiente hoja.
- f) Los ejercicios se calificarán de 0 a 2,5 puntos, sumando una puntuación máxima de 10 (4 x 2,5).
- g) El alumnado deberá dejar, siempre, constancia gráfica de las construcciones auxiliares que ha utilizado para la realización de los ejercicios.
- h) La ejecución del dibujo se hará únicamente con lápiz de grafito, pudiéndose usar distintos grosores y durezas de minas.
- i) Para la realización de la prueba, el alumnado podrá utilizar el siguiente material de dibujo:
 - Lápices de grafito o portaminas.
 - Afilaminas.
 - Goma de borrar.
 - Escuadra y cartabón.
 - Regla graduada o escalímetro.
 - Compás.
- j) Además de los útiles mencionados, se permitirá el uso de plantillas, transportador de ángulos, un tablero tamaño A-3 con su correspondiente paralelógrafo y se permitirá el uso de calculadoras que no sean programables, gráficas ni con capacidad para almacenar o transmitir datos.

EJERCICIO 1: TRANSFORMACIONES GEOMÉTRICAS

Dada la figura representada y la homología definida por el eje E y los pares de puntos homólogos A-A' y B-B', se pide:

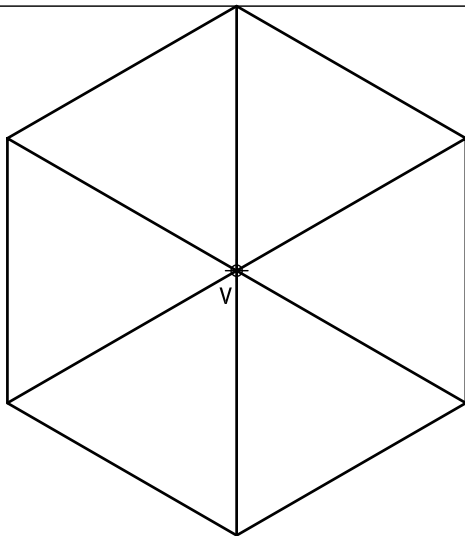
- 1. Determinar el centro de homología.
- 2. Representar la figura homóloga de la dada.



EJERCICIO 2: SISTEMA DIÉDRICO

Dada la proyección horizontal de una pirámide regular de base hexagonal apoyada en el plano horizontal de proyección, se pide:

1. Representar la proyección vertical de la pirámide, sabiendo que tiene una altura de 70 mm y que está situada en el primer diedro de proyección.
2. Dibujar las proyecciones de la sección que origina en la pirámide el plano P, que contiene a la línea de tierra y pasa por el punto medio de la altura del poliedro.



Puntuación:

Apartado 1

0,75 puntos

Apartado 2

1,75 puntos

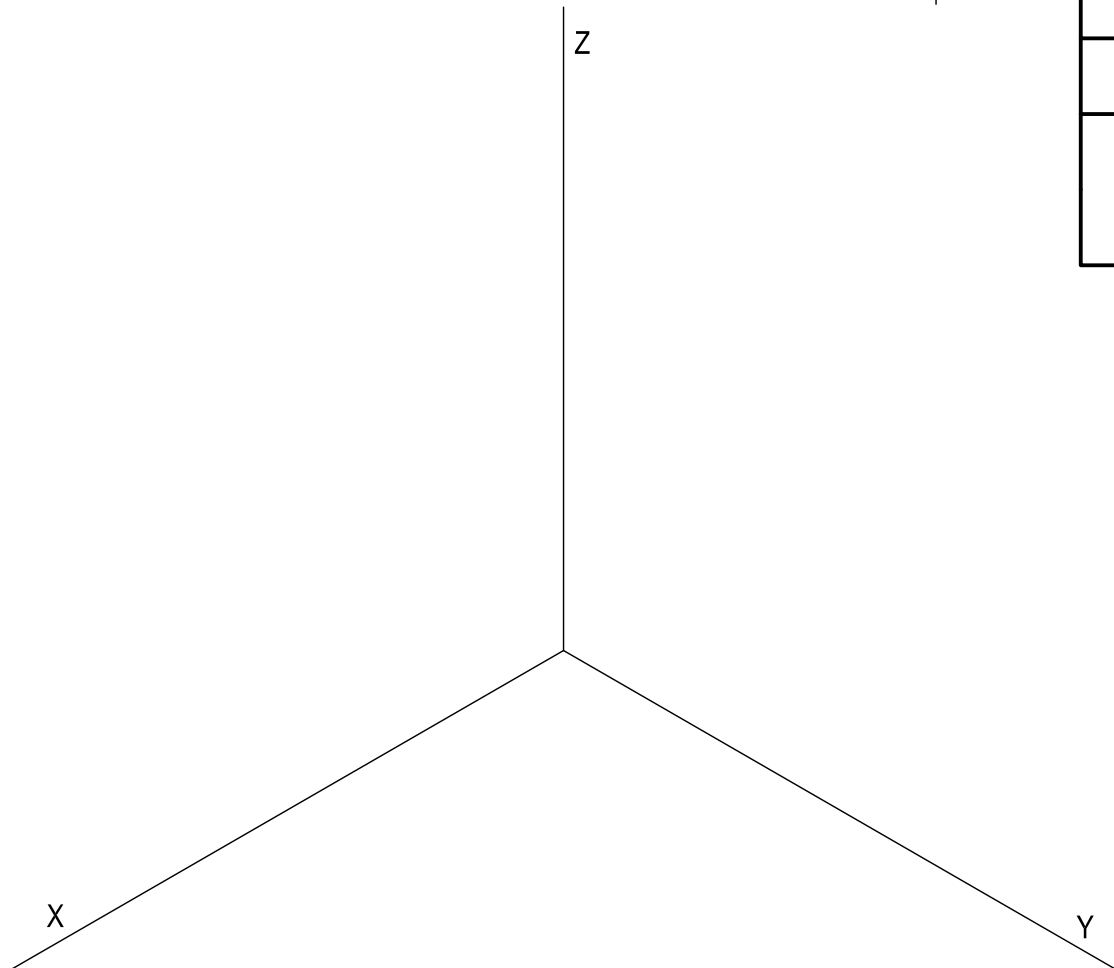
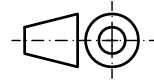
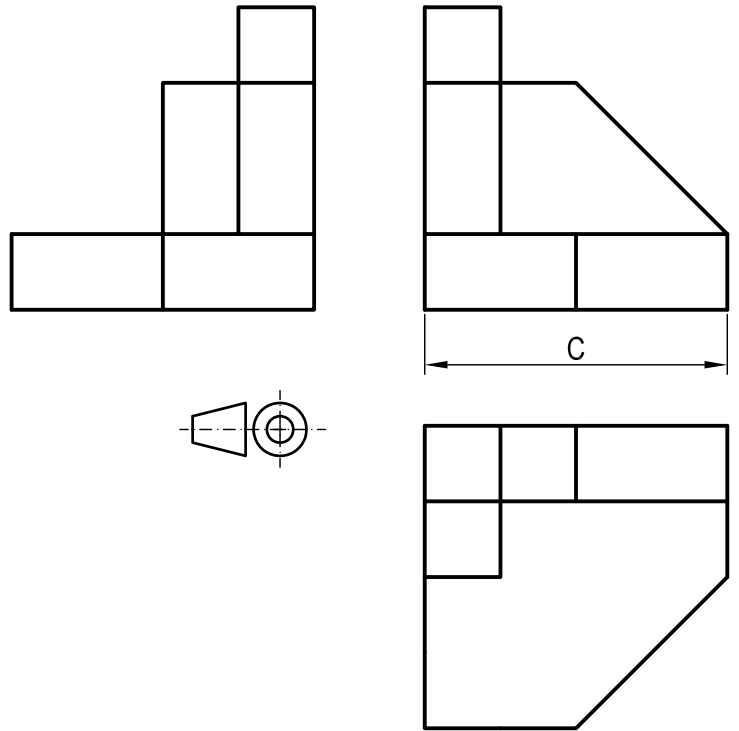
Puntuación máxima

2,50 puntos

EJERCICIO 3: SISTEMA AXONOMÉTRICO

Dados alzado, planta y perfil de una pieza a escala 1:2, según el método de representación del primer diedro de proyección, se pide:

1. Representar su perspectiva isométrica a escala 1:1, según los ejes dados.
2. Indicar el valor de la cifra de cota marcada con la letra C: _____ mm.



Puntuación:

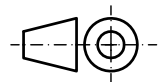
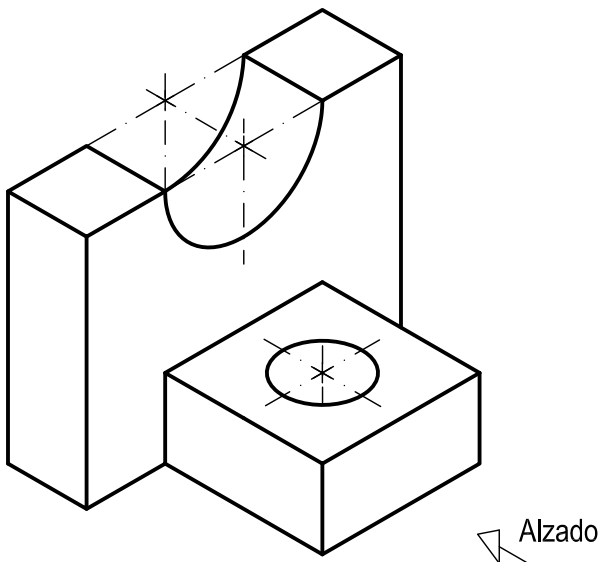
Aplicación escala	0,25 puntos
Aplicación coeficiente	0,25 puntos
Perspectiva	1,75 puntos
Apartado 2	0,25 puntos
Puntuación máxima	2,50 puntos

EJERCICIO 4: NORMALIZACIÓN

Dada la perspectiva isométrica de una pieza a escala 1:1, se pide:

1. Representar alzado y planta a escala 1:1, según el método de representación del primer diedro de proyección.
2. Acotar las vistas según normas.

El orificio es pasante. La pieza presenta un plano de simetría.



Puntuación:

Aplicación coeficiente	0,25 puntos
Apartado 1	1,50 puntos
Apartado 2	0,75 puntos
Puntuación máxima	2,50 puntos